



BRIGHT NIGHT

Lucca
29 settembre 2023

Notte europea delle ricercatrici
e dei ricercatori

#BrightNight2023

#Bright_Night

www.bright-night.it



PROGRAMMA COMPLETO

dal **22/09/23** al **29/09/23**



LA NOTTE EUROPEA DELLE RICERCATRICI E DEI RICERCATORI IN TOSCANA

La **Notte delle Ricercatrici e dei Ricercatori** è un evento che si svolge ogni anno l'ultimo venerdì di settembre in oltre 250 città d'Europa.

Un'iniziativa in cui ricercatrici e ricercatori fanno conoscere le loro attività e le loro ricerche in modo divertente e interattivo, coinvolgendo grandi e piccoli in esperimenti, spettacoli, attività didattiche, visite guidate ai laboratori, giochi scientifici e molto altro.

BRIGHT-NIGHT, nome del progetto in Toscana, è promosso e finanziato dalla Commissione Europea nell'ambito delle Azioni Marie Skłodowska-Curie, volte a favorire la carriera delle ricercatrici e dei ricercatori in Europa.

La Scuola IMT organizza una serie di eventi che si tiene a Lucca dal 22 al 29 settembre.

Tutti gli eventi sono gratuiti e aperti al pubblico, con iniziative per giovani e adulti.



ATTIVITÀ PER BAMBINE E BAMBINI



ASPETTANDO LA

Notte europea delle ricercatrici
e dei ricercatori



VENERDÌ 22 SETTEMBRE

ORE 18.00

Biblioteca Scuola IMT, Piazza San Ponziano

PRESENTAZIONE DEL LIBRO

"LA RAGAZZA CON L'EUROPA IN TASCA"

di LAVINIA MONTI (Bookabook editore)

Intervengono

Lavinia Monti, *Dirigente Dipartimento del Tesoro, Ministero dell'economia e delle finanze e autrice del libro*

Andrea Averardi, *Professore in Diritto amministrativo, Scuola IMT*

Paolo Pacini, *Giornalista de La Nazione*

"*Che ci faccio qui?*": quesito semplice, risposta complicata. Se lo chiede spesso Ludovica, che nasce alla fine degli anni Settanta, in un elegante quartiere, con un papà professore universitario, affettuoso, ma sempre in ritardo, e una madre in carriera che la mattina la spedisce a una scuola di borgata e il pomeriggio la trasporta in un quartiere alto borghese, prima a un corso di catechismo snob e poi da un gruppo di scout vetero-comunisti.

La protagonista cresce e continua a galleggiare tra bolle socio-culturali diverse e spesso contrapposte, senza riconoscersi in nessuna di esse, fino a quando trova, nel viaggio in Europa, prima vacanziero, poi di studio e di formazione, un inedito ed elettrizzante lasciapassare per la scoperta della sua identità.

La ragazza con l'Europa in tasca è un ritratto, ironico e a tratti emozionale, della "Generazione Erasmus" che invita a concepire l'Europa come un serbatoio inesauribile di opportunità, di esperienze indimenticabili, di crescita umana e professionale e di scoperta delle nostre infinite potenzialità.



ASPETTANDO LA

Notte europea delle ricercatrici
e dei ricercatori



MERCOLEDÌ 27 SETTEMBRE

ORE 17.00

Aula 2, Complesso di San Francesco



IL MEDIOEVO IN GIOCO

Laboratorio interattivo

A cura di **Silvia Di Vincenzo**, *Ricercatrice in Storia della filosofia medievale, Scuola IMT*

In collaborazione con **Arturo Mariano Iannace**, *Dottorando Scuola IMT*

Il medioevo è un periodo storico che ci evoca alla mente immagini di castelli e di creature leggendarie. Ma siamo sicuri di conoscerlo veramente? In questo laboratorio ci metteremo in gioco per scoprire insieme gli aspetti meno noti della cultura e della vita quotidiana nel medioevo. Attraverso un gioco a squadre, compiremo un viaggio lungo quasi mille anni divertendoci a "leggere" insieme le immagini del passato.

(evento consigliato dai 7 ai 10 anni)

**PRENOTATI
CLICCANDO QUI!**



ORE 19.00

Cappella Guinigi, Complesso di San Francesco

UNA SPORCA MENZOGNA

Conferenza interattiva

Che cosa può mai accomunare la satira irriverente di un comico come Lenny Bruce, padre della stand-up comedy, e il modo di procedere della scienza? Molto più di quanto potreste credere.

“La verità è ciò che è, ciò che dovrebbe essere è una sporca menzogna” diceva Bruce, mentre a colpi di satira tagliente cercava di smascherare le ipocrisie della società americana del tempo e demolire le convenzioni sociali. Proprio questa frase sancisce i termini dell'alleanza tra satira e scienza. Il punto di contatto è, appunto, la verità. Da una parte, per la scienza, l'ironia, il ridicolo e la satira sono strumenti fondamentali per liberare il campo da idee false o contraddittorie, oltre che per esprimere in modo apparentemente leggero concetti profondi. Dall'altra, la verità è una delle maggiori tutele per l'opera dell'autore satirico, oltre a un indicatore della qualità della propria performance.

La verità però è spesso scomoda, e non è un caso che la censura sia in agguato sia per i comici sia per gli scienziati che si spingono “troppo oltre”.

Tra scienza e satira esistono insomma inaspettati e insospettabili parallelismi.

A dialogare sul tema saranno

Giorgio Montanini, *Stand-up comedian, autore e attore*

Gabriele Costa, *Professore in Informatica, Scuola IMT*



GIOVEDÌ 28 SETTEMBRE

ORE 10.00

Chiesa di San Francesco

NAVI, ONDE E SIMULAZIONI VIRTUALI - COME LA MATEMATICA AIUTA A PROGETTARE GLI OGGETTI

Conferenza per le scuole

Andrea Mola, *Ricercatore in Ingegneria matematica, Scuola IMT*

Primo incontro del ciclo di conferenze "Te lo spiego con un disegno!". Niente lezioni in cattedra, ma video e disegni animati per illustrare argomenti chiave della ricerca contemporanea e facilitare la comprensione di concetti complessi. Le *Lezioni Disegnate* spaziano dalla scienza delle reti alla storia della fotografia, passando per le neuroscienze, la matematica e la teoria dei giochi.

(evento dedicato alle scuole secondarie di secondo grado)



Appuntamenti successivi

- **17 ottobre - Che storie raccontano le fotografie?**

Agnese Ghezzi, *Ricercatrice in Storia e teoria della fotografia, Scuola IMT*

- **23 novembre - Intrappolati nelle reti**

Rossana Mastrandrea, *Ricercatrice in Sistemi Complessi, Scuola IMT*

- **27 febbraio - La teoria dei giochi: una scienza per prendere decisioni**

Ennio Bilancini, *Professore in Economia, Scuola IMT*

- **13 marzo - Ma che cosa avete in testa?! Potenzialità e fragilità (includere le dipendenze) del cervello adolescente**

Emiliano Ricciardi, *Professore in Neuroscienze, Scuola IMT*

In collaborazione con l'Ufficio Scolastico Territoriale di Lucca e Massa Carrara

ORE 16.00

Biblioteca Scuola IMT, Piazza San Ponziano

IL GAME-BASED LEARNING: CHE COS'È E COME UTILIZZARLO A SCUOLA

Corso di formazione per insegnanti ed educatori

A cura di **Ennio Bilancini**, *Direttore del Game Science Research Center*,
e **Roberto Di Paolo**, *Ricercatore del Game Science Research Center, Scuola IMT*

In questo breve workshop i partecipanti verranno introdotti al cosiddetto Game-based learning - l'apprendimento attraverso l'uso del gioco - e ai modi per utilizzarlo nelle organizzazioni educative e scolastiche. Verranno presentate esperienze realizzate in Italia e all'estero, e ne verranno discusse le caratteristiche principali, confrontandole anche con la Gamification. Alla fine dell'incontro verrà svolta un'attività pratica di progettazione di pratiche di game-based learning.

ORE 18.00

Aula 1, Complesso di San Francesco

GLI SGUARDI E L'ARCHIVIO FOTOGRAFICO: TRACCE, SEGNI, MEMORIE

Talk

A cura di **Agnese Ghezzi**, *Ricercatrice in Storia e teoria della fotografia* e **Fabrizio Gitto**, *Ricercatore in Storia e teoria della fotografia, Scuola IMT*

In collaborazione con **Chiara Damiani**, *Progetto Amir*

Nell'ambito del progetto "Archivi in Rete" coordinato da **Linda Bertelli**,
Professoressa in Estetica e Studi visuali, Scuola IMT

L'archivio fotografico non è un contenitore neutro, ma uno spazio in cui si accumulano storie e punti di vista. In questo incontro, le partecipanti e i partecipanti al progetto di mediazione culturale Amir offriranno una restituzione del lavoro di analisi svolto su materiali fotografici relativi all'Etiopia e all'Eritrea durante il periodo di occupazione coloniale da parte dell'Italia, appartenenti al fondo Carlo Guidotti dell'Archivio Fotografico Lucchese. In questa occasione verranno presentate alcune proposte di ricontestualizzazione per riflettere sulle fotografie come strumenti di costruzione di rappresentazioni, come fonti di memoria e come oggetti per generare nuove narrazioni.

VENERDÌ 29 SETTEMBRE



DALLE ORE 16.00 ALLE ORE 20.00

Chiostrì del Complesso di San Francesco

STAND DELLA RICERCA

COME I SOCIAL MEDIA POSSONO FARCI STARE BENE: QUALCHE SUGGERIMENTO DALLA RICERCA

A cura di **Folco Panizza**, *Ricercatore del comportamento e delle decisioni pro-sociali, Scuola IMT*

I social media sono un grande contenitore nel quale possiamo perderci, e può capitare spesso che finito di navigare non ci troviamo bene quanto avremmo voluto: incontri spiacevoli, litigi velenosi, tempo smarrito che non si sa dove sia finito. Per avere un rapporto più sano con i social, la ricerca ha raccolto una serie di suggerimenti su come migliorare la nostra esperienza: non solo facendo qualche piccolo cambiamento alle nostre abitudini, ma anche e soprattutto pensando a come modificare gli ambienti virtuali in cui ci troviamo. In questa attività, riceverete alcuni suggerimenti su come i social possano essere migliorati, e qualche strategia per viverli meglio.

INTRAPPOLATI NELLE RETI

A cura di **Rossana Mastrandrea**, *Ricercatrice in Sistemi complessi, Scuola IMT*

In collaborazione con **Emanuele Calò, Anna Gallo, Edoardo Maggioni e Irene Tafani**, *Dottorande e dottorandi Scuola IMT*

Che cosa hanno in comune il sudoku, gli aeroporti, le epidemie, il cervello umano e ancora internet, un postino e le sue lettere, una città da attraversare e le nostre amicizie? Oggetti apparentemente lontani sono accomunati dal concetto di "rete". Che cos'è? Qualcosa di semplice, un insieme di punti e linee, capace però di descrivere qualcosa di molto complesso. Mettetevi alla prova con giochi, indovinelli e rompicapo, problemi che potrebbero rendervi milionari, alla scoperta dell'affascinante mondo delle reti: dalla loro nascita fino al loro sempre più vasto impiego nella ricerca oggi.

ESPLORANDO IL CYBERSPAZIO

A cura di **Silvia De Francisci, Margherita Renieri, Francesca Randone, Serenella Valiani, Marco Zamponi**, *Dottorande e dottorandi Scuola IMT*

In un mondo sempre più connesso e dipendente dalla tecnologia, la sicurezza informatica riveste un ruolo cruciale nel proteggere la privacy e i dati personali. Con giochi e quiz affronteremo argomenti associati alla cyber-security: la crittografia usata per proteggere le informazioni sensibili, la gestione delle password per evitare accessi non autorizzati e la difesa contro due attacchi frequenti, phishing e pharming, che cercano di ingannare gli utenti per ottenere informazioni confidenziali.

UN ANGOLO PER GIOCARE

A cura del **Game Science Research Center**, *Scuola IMT*

Capitan AVIS, CyberTrials, Blutube, A Nerd Dogma, Free to Choose, In Fuga dal Castello... sono tutti giochi da tavolo o videogiochi sviluppati dalle ricercatrici e dai ricercatori del Game Science Research Center in collaborazione con la Scuola IMT. Già, perché esiste anche una scienza del gioco! Venite a scoprire di che cosa si tratta, e ovviamente a giocare, imparare e divertirvi.

DRONI E NUOVE OPPORTUNITÀ PROFESSIONALI

A cura di **Zefiro Ricerca & Innovazione S.r.l.** - *Entità Riconosciuta ENAC*

Il settore dei droni (meglio conosciuti come UAS, Unmanned Aircraft System) negli ultimi anni ha visto una grandissima diffusione in molteplici settori e attività professionali, dal cinema alla fotografia, dall'edilizia all'agricoltura di precisione, dalle ispezioni alla sorveglianza fino all'gestione delle emergenze e alla tutela ambientale. Allo stand saranno in mostra alcuni dei droni più utilizzati per attività sia professionali sia ricreative, e i visitatori potranno assistere alla creazione di un piano di volo completamente automatizzato per l'esecuzione di un rilievo aerofotogrammetrico oltre a visionare alcune tipologie di risultati ottenibili dall'elaborazione dei dati.

Sarà inoltre possibile provare un'esperienza di volo in realtà aumentata pensata per il monitoraggio aereo di impianti industriali in real-time.

LA SCUOLA IMT TRA I DIPARTIMENTI DI ECCELLENZA ITALIANI

A cura di **Giacomo Marzi**, *Ricercatore in Management e Innovazione*,
e **Sibilla Di Guida**, *Ricercatrice in Economia comportamentale*, *Scuola IMT*

La Scuola IMT è stata insignita del prestigioso titolo di "Dipartimento di Eccellenza" per il quinquennio 2023-2027 grazie al progetto "Resilienza Economica e Digitale" (RED). Il riconoscimento prevede un finanziamento di oltre cinque milioni di euro da parte del Ministero dell'Università e della Ricerca per analizzare in chiave interdisciplinare le evidenze disponibili sulla resilienza economica e digitale in prospettiva post-pandemica. Il progetto RED promuove attività di ricerca e didattica interdisciplinari sui temi della transizione digitale e della resilienza dei sistemi economici, attraverso la realizzazione di una infrastruttura di ricerca dedicata, l'Open Lab. L'Open Lab è progettato come "Laboratorio Aperto", ovvero un ambiente di ricerca dove ricercatori, imprese, enti, associazioni e collaboratori esterni di varia natura si incontrano per sviluppare soluzioni innovative e investigare tematiche attuali e rilevanti per la società.

VENERDÌ 29 SETTEMBRE



ORE 16.30

Chiostrì del Complesso di San Francesco

MERENDA

ORE 16.30

Cappella Guinigi, Complesso di San Francesco

GLI SMART MATERIALS E I SUPEREROI DEI FUMETTI: QUANDO LA RICERCA SUPERA LA PIÙ FERVIDA IMMAGINAZIONE

Conferenza interattiva

Marco Paggi, *Professore in Scienza delle costruzioni, Scuola IMT*

I supereroi dei film e dei fumetti hanno spesso dei superpoteri ottenuti grazie alle loro uniformi super tecnologiche. Quanto questi superpoteri sono frutto di fantasia e quanto sono invece una concreta realtà grazie agli smart materials? La conferenza punta ad illustrare i grandi sviluppi della ricerca sui materiali, facendo scoprire a grandi e piccini quanto in certi casi la fantasia sia stata oggi ampiamente superata dalla realtà!



ORE 17.00

Sala Canova, Complesso di San Francesco



ASSAGGI DI NEUROSCIENZE PER BAMBINI CURIOSI

Laboratorio interattivo

A cura di **Davide Bottari**, *Ricercatore in Neuroscienze cognitive, Scuola IMT*

In collaborazione con **Martina Battista, Simona Casale, Linda Fiorini, Clara**

Gangemi, Roberta Lasala, Riccardo Loconte, Laura Marras, Francesco

Pietrogiacomini, Gianluca Sesso, *Dottorande e dottorandi Scuola IMT* e **Alessandro Ingenito**, *Dottorando Università di Camerino*

Le neuroscienze studiano la mente e il nostro cervello, ci aiutano a comprendere come funzionano i nostri sensi - la vista, l'udito, il tatto, il gusto, l'olfatto - o le emozioni che proviamo. In questo laboratorio faremo alcune esperienze fuori dal comune prese direttamente dai laboratori degli scienziati: vi faremo per esempio scoprire come si fa a capire chi sta dicendo una bugia, o che cosa è e come funziona l'intelligenza artificiale di cui oggi tanto si parla.

(evento consigliato dai 6 ai 10 anni)

**PRENOTATI
CLICCANDO QUI!**



VENERDÌ 29 SETTEMBRE



ORE 17.00

Aula 1, Complesso di San Francesco



CODERDOJO BY NIGHT

Laboratorio interattivo

A cura del **Polo Tecnologico Lucchese - Camera di Commercio della Toscana Nord-Ovest**

Torna l'appuntamento con il CoderDojo, il "club di programmazione per ragazze e ragazzi" parte di un movimento internazionale che conta ormai più di 400 coderdojo in tutto il mondo.

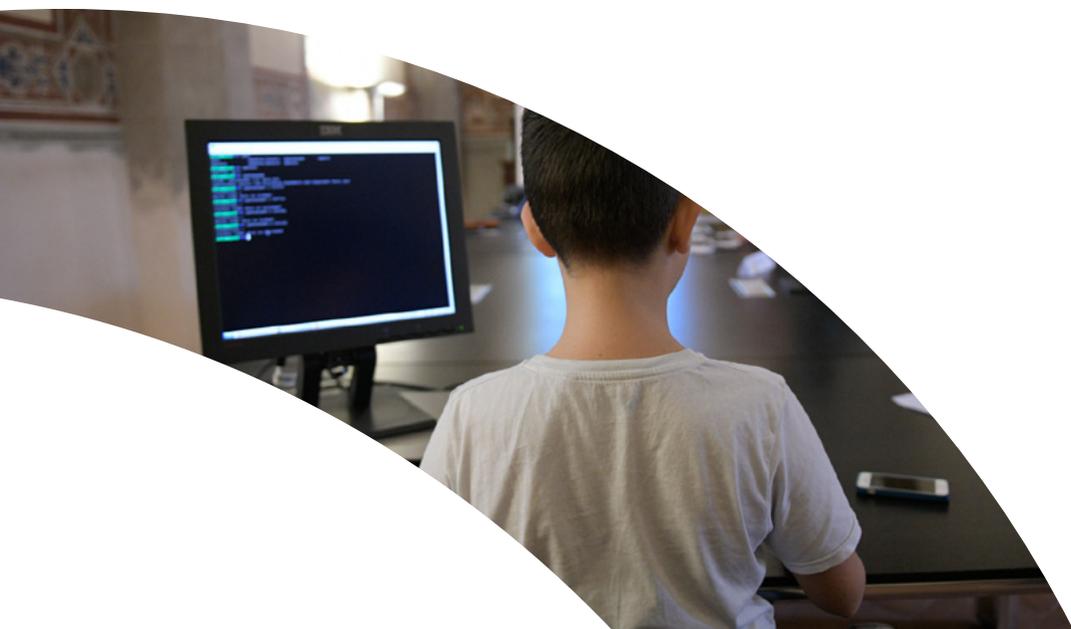
L'evento permette ai partecipanti di creare un proprio videogioco utilizzando Scratch, un programma per creare storie, giochi e animazioni.

Un Dojo è un club informatico guidato da volontari, uno spazio per esplorare la tecnologia in un ambiente informale, creativo, sicuro e sociale. Visitandolo si può imparare a programmare, creare un sito web, un'app o un gioco: coderdojo.com

Ricordati di portare: un genitore e un computer.

(evento consigliato dai 9 ai 12 anni)

**PRENOTATI
CLICCANDO QUI!**



ORE 17.00 e 18.00

Sagrestia, Complesso di San Francesco



STEAM: APPRENDERE DIVERTENDOSI

Laboratorio di robotica educativa

A cura del **Polo Scientifico Tecnico Professionale "E. Fermi - G. Giorgi"**
in collaborazione con l'**Istituto Comprensivo Statale Lucca centro storico**

Gli alunni della scuola primaria potranno conoscere meglio la propria città divertendosi con i Bee-BOT, i famosi robot educativi a forma di ape, che, programmati dai bimbi, si muoveranno su una grande cartina di Lucca sulla quale ad ogni tappa saranno illustrati i principali monumenti della città.

Agli studenti della scuola secondaria saranno invece proposte interessanti e innovative esperienze di Intelligenza Artificiale, quali ad esempio l'immagine detection, utilizzando Teachable Machines e Pictoblox.

- ore 17.00 consigliato dai 6 ai 10 anni
- ore 18.00 consigliato dagli 11 ai 14 anni

**PRENOTATI
CLICCANDO QUI!**



VENERDÌ 29 SETTEMBRE



ORE 17.00 e 18.30

Sala della Botte, Complesso di San Francesco



OSSERVARE, IMMAGINARE, RACCONTARE: DALLE FOTOGRAFIE ALLE STORIE

Laboratorio interattivo

A cura di **Agnese Ghezzi**, *Ricercatrice in Storia e teoria della fotografia* e **Fabrizio Gitto**, *Ricercatore in Storia e teoria della fotografia, Scuola IMT*

In collaborazione con **Chiara Ruberti**, *Associazione Photolux*

Nell'ambito del progetto "Archivi in Rete" coordinato da **Linda Bertelli**,
Professoressa in Estetica e Studi visuali, Scuola IMT

Le fotografie documentano e testimoniano gli eventi della storia, ma sono anche potenti dispositivi a servizio dell'immaginazione e della fantasia. Dalle immagini del passato possono nascere nuove imprevedute narrazioni. Durante il laboratorio andremo a individuare e accostare fotografie diverse provenienti dall'Archivio Fotografico Lucchese, utilizzando le immagini come strumento evocativo per innescare la creatività e costruire un piccolo racconto inedito.

(evento consigliato dai 6 ai 10 anni)

In collaborazione con Photolux

**PRENOTATI
CLICCANDO QUI!**



ORE 17.00 e 18.30

Aula 2, Complesso di San Francesco



MEDICINA IN CUCINA

Le piante medicinali delle mura di Lucca

Laboratorio interattivo

A cura di **Michal Lynn Schumate**, *Dottoranda Scuola IMT*

In questo laboratorio impareremo a conoscere erbe e piante medicinali che si trovano sulle mura e nei giardini di Lucca - descritte anche nei testi di medicina antica - e come utilizzarle per produrre infusi e tisane salutari.

- ore 17.00 laboratorio per bambine e bambini (a partire dai 6 anni)
- ore 18.30 laboratorio per adulti

**PRENOTATI
CLICCANDO QUI!**

ORE 17.00 e 18.30

Teatro del Giglio, Piazza del Giglio

DIETRO LE QUINTE: IL TEATRO DEL GIGLIO

Visita guidata

A cura di **Diana Martello**, *Dottoranda Scuola IMT*

Il Teatro del Giglio mette in scena l'arte del fare teatro, una storia lunga ben 350 anni, e lo fa attraverso una visita guidata durante la quale sarà possibile visitare il palcoscenico e scoprire i segreti che contribuiscono alla realizzazione degli spettacoli teatrali. Gli esperti vi condurranno in un viaggio dietro le quinte che illuminerà la storia del Teatro in cui Giacomo Puccini metteva in scena le sue opere, svelandone i luoghi e le storie custoditi dietro il sipario.

Il Teatro del Giglio si racconta fin dalle proprie origini: il suo ruolo nelle epoche, le trasformazioni che lo hanno attraversato e i nomi illustri che ne hanno calcato la scena. Ti aspettiamo!

In collaborazione con il Teatro del Giglio

**PRENOTATI
CLICCANDO QUI!**

VENERDÌ 29 SETTEMBRE



ORE 17.00 e 18.30

Museo Nazionale di Palazzo Mansi, Via Galli Tassi 43
Museo Nazionale di Villa Guinigi, Via della Quarquonia 4

TI GUIDO AL MUSEO

Visita guidata

A cura di **Virginia Caramico**, *Ricercatrice in Storia dell'arte medioevale*,
Pasquale Focarile, *Ricercatore in Storia dell'arte moderna*, e **Elena Pontelli**,
Ricercatrice in Archeologia, Scuola IMT

L'evento, pensato come un momento di riflessione condivisa sull'accessibilità dei musei e delle relative narrazioni, consentirà ai visitatori di accostarsi alla storia dei Musei Nazionali di Lucca attraverso la presentazione di una selezione delle opere più rappresentative.

I partecipanti saranno accompagnati da guide esperte dell'Unione Italiana dei Ciechi e degli Ipovedenti, e tutti potranno sperimentare il modo in cui i visitatori affetti da disabilità visive fruiscono gli spazi museali e percepiscono i manufatti che vi sono esposti.

In collaborazione con i Musei Nazionali di Lucca e l'Unione Italiana dei Ciechi e degli Ipovedenti

- ore 17.00 visita al Museo Nazionale di Palazzo Mansi
- ore 18.30 visita al Museo Nazionale di Villa Guinigi

**PRENOTATI
CLICCANDO QUI!**



ORE 17.30

Chiesa di San Francesco

CONVERSAZIONE CON SUSAN SARANDON

Modera

Thomas De La Cal, *Membro della Direzione Artistica del Lucca Film Festival*

In collaborazione con il Lucca Film Festival

**PRENOTATI
CLICCANDO QUI!**

ORE 17.45, 18.30 e 19.15

Laboratorio MUSAM, Complesso di San Francesco

GLI STUDI SULLA RESISTENZA DEI MATERIALI: IL MUSAM-LAB A LUCCA E LA RETE EUROPEA DI RICERCA DEL PROGETTO MARIE CURIE NEWFRAC

Visita guidata

A cura dell'**Unità di ricerca MUSAM**, *Scuola IMT*

Perché le cose si rompono? E in che modo lo fanno? In una visita guidata al laboratorio MUSAM, ricercatrici e ricercatori illustreranno le ricerche e gli strumenti utilizzati per studiare la resistenza dei materiali di cui sono fatti gli oggetti con cui abbiamo a che fare tutti i giorni: dalla carta, all'asfalto, fino alle carlinghe degli aerei.

**PRENOTATI
CLICCANDO QUI!**



VENERDÌ 29 SETTEMBRE



ORE 18.30

Vie e piazze del centro storico di Lucca
(partenza da Piazza San Francesco)



VOLTI DI LUCCA

A tu per tu con i monumenti della città

Visita guidata

A cura di **Elisa Bernard**, *Ricercatrice in Archeologia classica, Scuola IMT*
In collaborazione con **Nicole Crescenzi, Angela D'Alise, Livia Fasolo, Marco Foravalle, Caterina Lobianco e Camilla Marraccini, Dottorande e dottorandi Scuola IMT**

Volti di marmo e bronzo occhieggiano tra i palazzi della nostra città: sono volti di santi, re, eroi del risorgimento, lucchesi illustri. Divenuti silenziosi col passare del tempo e per lo sbiadirsi della memoria, possono tornare a parlare attraverso le carte che si conservano negli archivi.

Le allieve e gli allievi della Scuola IMT vi accompagneranno in una passeggiata alla scoperta di quei volti: ridaranno la voce a chi ne ha ispirato la celebrazione e a chi l'ha contrastata; a chi con lo scalpello li ha impressi nel crisma della storia; a chi, molto tempo dopo, ne ha deciso la trasfigurazione, lo spostamento, se non anche la distruzione.

- un percorso per famiglie (consigliato per bambine e bambini dai 6 agli 11 anni)
- un percorso per adulti

**PRENOTATI
CLICCANDO QUI!**

ORE 18.30

Vie e piazze del centro storico di Lucca

STREET BAND



ORE 20.00

Chiostrì del Complesso di San Francesco

APERITIVO

ORE 21.15

Chiesa di San Franceschetto

SPEAKERS' CORNER

Risposte in breve a grandi domande

Caffè scientifico

Modera

Davide Coero Borga, *Comunicatore scientifico*

Ricercatrici e ricercatori della Scuola IMT si cimenteranno nel rispondere "scientificamente" ma semplicemente a quesiti assai impegnativi che riguardano il nostro mondo e il nostro modo di vivere.

- **La Gioconda a Parigi, il Partenone a Londra... Che cosa significa restituire le opere d'arte?**

con **Emanuele Pellegrini**, *Professore in Storia dell'arte, Scuola IMT*

- **È falso ma sembra vero: come ci si difende dalle fake news?**

con **Marinella Petrocchi**, *Ricercatrice in Ingegneria dell'informazione, CNR e Scuola IMT*

- **Come nasce il contenuto dei nostri sogni?**

con **Giulio Bernardi**, *Professore in Neuroscienze, Scuola IMT*

- **Voti, prezzi, classifiche... Perché abbiamo bisogno di punti di riferimento?**

con **Sibilla di Guida**, *Ricercatrice in Economia comportamentale, Scuola IMT*

- **Chi rimarrà disoccupato "per colpa" dell'intelligenza artificiale?**

con **Rocco De Nicola**, *Rettore e Professore in Informatica, Scuola IMT*

In diretta su NoiTv con traduzione in lingua dei segni per i non udenti

ORE 22.30

Piazza San Francesco

CONCERTO DEI GOLD FIVE

PROMOSSO E FINANZIATO



PARTNER



IN COLLABORAZIONE CON



CON IL PATROCINIO DI



E CON



INFO E CONTATTI

eventi@imtlucca.it | Tel. 0583 4326 606/543
www.bright-night.it